

PLAN DE CLASE

Hablemos de Nessie

Resumen

Materia/Disciplina	Inglés	
Tema de la semana	Los secretos del universo	
Edad del grupo	5-6	
Tema principal	Nessie - el monstruo del lago Ness (una historia)	
Conceptos clave	<ul style="list-style-type: none">● Historia del monstruo del Lago Ness● Presentar información utilizando herramientas digitales	<ul style="list-style-type: none">● Criaturas míticas

Objetivos de aprendizaje

<ul style="list-style-type: none">● Pensamiento crítico● Trabajo en equipo	<ul style="list-style-type: none">● El alumnado conocerá la leyenda del monstruo del Lago Ness y su historia● El alumnado utilizará herramientas digitales para investigar y presentar información
---	---

Equipamiento/material necesario	
<ul style="list-style-type: none"> ● Ordenador o tableta con acceso a Internet ● Proyector o pizarra interactiva 	<ul style="list-style-type: none"> ● Software de dibujo y presentación ● Acceso a recursos en línea sobre el monstruo del Lago Ness

Resumen de la lección		
Fase de la lección	Duración	Descripción
Calentamiento	10 mins	Anzuelo <ul style="list-style-type: none"> - Muestre a los alumnos un breve vídeo o una imagen del lago Ness. - Pregunte si alguien ha oído hablar del monstruo del lago Ness y qué sabe sobre él.
	10 mins	Introducción <ul style="list-style-type: none"> - Breve historia de la leyenda del monstruo del lago Ness, incluidos los primeros avistamientos. - Discuta las diferentes teorías sobre lo que podría ser el monstruo del lago Ness.
	15 mins	Debate en clase <ul style="list-style-type: none"> - Entabla un debate con la clase sobre si creen en el monstruo del lago Ness y por qué sí o por qué no. - Fomente el pensamiento crítico y el debate respetuoso.
	10 mins	Tarea para casa <ul style="list-style-type: none"> - Pide al alumnado que busque en Internet un dato interesante sobre el monstruo del lago Ness.
	10 mins	Repasar los deberes

Actividad principal		<ul style="list-style-type: none"> - Permita que el alumnado comparta los datos interesantes que han encontrado sobre el monstruo del lago Ness.
	20 mins	Investigación digital <ul style="list-style-type: none"> - Divida la clase en pequeños grupos y proporciónelos ordenadores o tabletas. - Pide a cada grupo que utilice herramientas digitales para investigar más sobre el monstruo del lago Ness, incluida su historia, los avistamientos y cualquier explicación científica.
	15 mins	Planificación de la presentación <ul style="list-style-type: none"> - Pide a cada grupo que planifique una breve presentación sobre lo que han descubierto durante su investigación. - Anímales a que incluyan texto, imágenes y cualquier dato interesante que hayan descubierto.
	20 mins	Preparación de la presentación <ul style="list-style-type: none"> - Dé tiempo a cada grupo para preparar sus presentaciones digitales utilizando programas de dibujo y presentación (por ejemplo, PowerPoint, Google Slides). - Asegúrate de que incluyan elementos visuales e información concisa.
	20 mins	Presentación <ul style="list-style-type: none"> - Haz que cada grupo presente sus conclusiones a la clase utilizando un proyector o una pizarra interactiva. - Fomente las preguntas y los debates después de cada presentación.
Evaluación	5 mins	<ul style="list-style-type: none"> - Concluya la lección preguntando a los alumnos qué han aprendido y si han cambiado sus opiniones sobre el monstruo del lago Ness. - La evaluación también se basará en la participación en clase, la calidad de las presentaciones digitales y su capacidad para presentar hechos y participar en debates.

Conclusiones y recomendaciones

- Animar a los alumnos a que escriban un cuento o creen una obra de arte inspirada en el monstruo del lago Ness.

- Discutir el pensamiento crítico y el escepticismo a la hora de evaluar leyendas y mitos.

El material se ha desarrollado en el marco del proyecto Erasmus+ PreEdTech - Mejora de las competencias pedagógicas y TIC de los profesores y educadores de educación infantil en la era digital, número de acuerdo de subvención: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.



Co-funded by
the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Sitio web del proyecto: www.preedtech-project.eu