



Parliamo di Nessie

Riepilogo

Oggetto/disciplina	Inglese	
Tema	I segreti dell'universo	
Fascia di età	5-6	
Argomento principale	Nessie - il mostro di Loch Ness (una storia)	
Concetti chiave	<ul style="list-style-type: none">● Storia del mostro di Loch Ness● Presentare le informazioni utilizzando strumenti digitali	<ul style="list-style-type: none">● Creature mitiche

obiettivi formativi

<ul style="list-style-type: none">● Pensiero critico● Lavoro di squadra	<ul style="list-style-type: none">● Gli studenti conosceranno la leggenda del mostro di Loch Ness e la sua storia● Gli studenti utilizzeranno strumenti digitali per ricercare e presentare informazioni
--	---



Attrezzatura/materiale necessario

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Computer o tablet con accesso a Internet● Proiettore o lavagna interattiva | <ul style="list-style-type: none">● Software di disegno e presentazione● Accesso alle risorse online sul mostro di Loch Ness |
|---|---|

Schema della lezione

Fase della lezione	Durata	Descrizione
Riscaldamento	10 minuti	Gancio <ul style="list-style-type: none">- Mostra agli studenti un breve video o un'immagine di Loch Ness.- Chiedi se qualcuno ha sentito parlare del mostro di Loch Ness e cosa ne sa.
	10 minuti	introduzione <ul style="list-style-type: none">- Fornisci una breve storia della leggenda del mostro di Loch Ness, compresi i primi avvistamenti.- Discuti le diverse teorie su cosa potrebbe essere il mostro di Loch Ness.
	15 minuti	Discussione di classe <ul style="list-style-type: none">- Coinvolgi la classe in una discussione sul fatto se credono nel mostro di Loch Ness e perché o perché no.- Incoraggiare il pensiero critico e il dibattito rispettoso.
	10 minuti	Assegnazione dei compiti <ul style="list-style-type: none">- Chiedi agli studenti di trovare un fatto interessante sul mostro di Loch Ness utilizzando Internet
Principale attività	10 minuti	Rivedi i compiti <ul style="list-style-type: none">- Consenti agli studenti di condividere i fatti interessanti che hanno scoperto sul mostro di Loch Ness
	20 minuti	Ricerca digitale <ul style="list-style-type: none">- Dividete la classe in piccoli gruppi e fornite loro computer o tablet.- Chiedi a ciascun gruppo di utilizzare strumenti digitali per

		effettuare ricerche ulteriori sul mostro di Loch Ness, inclusa la sua storia, gli avvistamenti e qualsiasi spiegazione scientifica.
	15 minuti	Pianificazione della presentazione <ul style="list-style-type: none"> - Chiedi a ciascun gruppo di pianificare una breve presentazione di ciò che hanno scoperto durante la ricerca. - Incoraggiali a includere testo, immagini e tutti i fatti interessanti che hanno scoperto.
	20 minuti	Preparazione della presentazione <ul style="list-style-type: none"> - Concedere a ogni gruppo il tempo per preparare le proprie presentazioni digitali utilizzando software di disegno e presentazione (ad esempio PowerPoint, Presentazioni Google). - Assicurati che includano immagini e informazioni concise.
	20 minuti	Presentazione <ul style="list-style-type: none"> - Chiedi a ciascun gruppo di presentare i propri risultati alla classe utilizzando un proiettore o una lavagna interattiva. - Incoraggiare domande e discussioni dopo ogni presentazione.
Valutazione	5 minuti	<ul style="list-style-type: none"> - Concludi la lezione chiedendo agli studenti cosa hanno imparato e se le loro opinioni sul mostro di Loch Ness sono cambiate - La valutazione si baserà anche sulla partecipazione della classe, sulla qualità delle presentazioni digitali e sulla loro capacità di presentare fatti e impegnarsi in discussioni.

Conclusioni e Raccomandazioni

- Incoraggia gli studenti a scrivere un racconto o a creare un'opera d'arte ispirata al mostro di Loch Ness

- Discuti il pensiero critico e lo scetticismo quando valuti leggende e miti

Il materiale è sviluppato nell'ambito del progetto Erasmus+ *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era* , numero della convenzione di sovvenzione: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



**Co-funded by
the European Union**

Sito web del progetto www.preedtech-project.eu

