



Augalai ir sodai/istorija/žaidimas/dainelė/viktorina

Santrauka	
Pamoka	Anglų kalba
Savaitės tema	Augalai ir sodai
Amžius	5-6 metai
Pagrindinė tema	<ul style="list-style-type: none">• Atpažinti/identifikuoti/įvardyti pagrindinius parko ar sodo elementus (medžius, augalus, gėles, žolę, suoliukus);• Rodyti meilę, susidomėjimą ir rūpestį augalais ir gyvūnais.
Pagrindinės sąvokos	<ul style="list-style-type: none">• Meilė• Gamta• Augalai• Gyvūnai

Mokymosi tikslai	
<ul style="list-style-type: none">• Žiūrėdami į paveikslėlius, moksysis įvardinti pagrindinius parko ar sodo elementus;• Klausantis pasakojimo domėtis gamta;	<ul style="list-style-type: none">• Žiūrėdami vaizdo įrašą, dainuodami dainelę, pamatys, kad reikia rūpintis augalais;• Žaisdami "Kahoot" viktoriną įtvirtins žinias apie sodo/parko elementus.

Reikalinga įranga ir (arba) priemonės	
<ul style="list-style-type: none">• Kompiuteris• Projektorius• Planšetiniai kompiuteriai• Popieriaus lapo šablonas (po vieną kiekvienam vaikui.) Pasirinkite tokio dydžio lapo šabloną, kad ant jo būtų vietos užrašymui.• Spalvų kortelės• Gyvūnų kortelės (arba) paveikslėliai	<ul style="list-style-type: none">• Kortelės arba paveikslėliai - sodas, parkas, medis, gėlė, augalas, žolė, tvenkinys, takas, suoliukas• Medžio kamieno paveikslėlis• Atspausdintas sodo paveikslėlis https://learnenglishkids.britishcouncil.org/print-make/colouring/garden• Popierius ir piešimo priemonės

Veiklos organizavimas		
Pamokos etapas	Trukmė	Apibūdinimas
Temos ir tikslų skelbimas	8 min.	Pasakykite mokiniams, kad šiandien jie moksysis apie sodą ir parką. Mokytojas pristato pamokos temą ir tikslus. Paskui pakartoja

		<p>spalvas ir gyvūnus, naudodamasis paveikslėlių kortelėmis. Mokytojas pabrėžia žalią spalvą.</p> <p>Po to vaikai žaidžia žaidimą "Skrenda, skrenda...". Mokytojas paaiškina žaidimo taisykles. Jei mokytojas parodo gamtos paveikslėlį: gyvūną ar augalą, vaikai turi pakelti rankas į viršų, o jei mokytojas parodo žmogaus pagaminto daikto paveikslėlį: pavyzdžiui, kėdę, suoliuką, vaikai turi pritūpti (atsisėsti). Tuo metu kol yra rodoma kortelė, vaikai rankomis mėgdžioja skrendantį drugelį.</p> <p>Pažaidus žaidimą, mokytojas parodys vaikams medžio kamieną ir paklaus, ko, jų manymu, trūksta. T.y. lapų.</p> <p>Gimtąja kalba informuokite vaikus, kad vėliau kiekvienas iš jų gaus po popierinį medžio lapą, kad sugalvotų pažadą gamtai.</p>
Pagrindinė veikla	25 min.	<p>Žiūrėdami vaizdo įrašą, dainuokite dainą "Let's Water the Plants Today" (liet. Palaistykime augalus). https://www.youtube.com/watch?v=eg21PmZL1Ao</p> <p>Rodant paveikslėlius vaikams gimtąja kalba yra paaiškinama kas yra sodas ir kas yra parkas. Mokytojas, rodydamas paveikslėlius, įvardija pagrindinius parko ar sodo elementus: medis, gėlė, augalas, žolė, tvenkinys, takas, suoliukas.</p> <p>Vaikai klausosi, kaip mokytoja skaito Hui-Ling Chua pasakojimą "An adventure in a City in a Garden" (liet. "Nuotykių miestas sode"). https://www.nparks.gov.sg/-/media/nparks-real-content/learning/programmes-for-schools/preschool-educational-resources/online-resources/cover-and-inside-big-book-compressed.pdf</p> <p>Baigę skaityti, vaikai pasako medžių ar gyvūnų pavadinimus, kuriuos prisimena iš pasakojimo, ir nupiešia savo mėgstamiausią augalą ar gyvūną.</p> <p>Tada vaikai žaidžia „Kahoot“ viktoriną "Mūsų sodai ir parkai". Paaiškinamos viktorinos taisyklės. „Kahoot“ viktorinos nuoroda: https://create.kahoot.it/share/plants-and-gardens/e428e654-ad95-4313-9b6d-3ca3a61a3ead</p> <p>Neprivaloma veikla - nuspalvinkite paveikslėlį. https://learnenglishkids.britishcouncil.org/print-make/colouring/garden</p> <p>Mokytojas parodo sodo paveikslėlį, garsiai perskaito sakinius ir padeda vaikams nuspalvinti paveikslėlį.</p>
	2 min.	<p>Mokytojas gimtąja kalba paaiškina vaikams, kad jie klasėje kurs "Pažado gamtai medį" ir taip išreikš savo meilę gamtai. Jie gali sugalvoti pažadą gamtai ir pasakyti jį mokytojui ir/arba užrašyti. Lapai bus klijuojami ant medžio kamieno viršūnės, kad būtų sukurtas pažadų medis su lapais. Ant lapo gali būti užrašyta žinutė.</p>
Įsivertinimas	5 min.	<p>Žaisdami "Kahoot" viktoriną vaikai galės atpažinti 2-3 sodo ar parko elementus.</p> <p>Gebės pasakyti/parodyti jiems patinkantį gyvūną.</p> <p>Gebės atlikti kūrybinę užduotį - nupiešti mėgstamą augalą ar gyvūną.</p>

Išvados ir rekomendacijos

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Perskaičius istoriją, vaikai prisiminė kai kuriuos gyvūnus ir medžius iš paveikslėlių knygos;● Nupiešė mėgstamiausią augalą ar gyvūną (galėjo būti augalas ar gyvūnas iš paveikslėlių knygos); | <ul style="list-style-type: none">● Žiūrėdami vaizdo įrašą vaikai dainavo dainą;● Žaisdami "Kahoot" viktoriną vaikai įtvirtino žinias apie sodo ar parko elementus;● Rekomenduojama, kad vaikai parodytų savo pažadą gamtai draugams ir gimtąja kalba paaiškintų, kodėl jie davė tokį pažadą. |
|---|---|

The material is developed within the Erasmus+ project *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era*, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use, which may be made of the information contained therein.



Co-funded by
the European Union

Project website www.preedtech-project.eu

