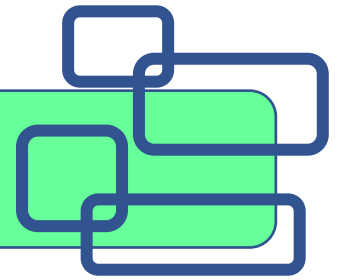




# PreEdTech PAMOKOS PLANAS



Su aplinka susiję jausmai

Santrauka	
<b>Mokomasis dalykas / disciplina</b>	Aplinka
<b>Savaitės tema</b>	Pojūčiai / jausmai Tikrais faktais paremtos istorijos (asmenybės, menininkai, rašytojai ir t.t.)
<b>Amžiaus grupė</b>	5–6 metai
<b>Pagrindinė tema</b>	Kas nutiks, jei nesirūpinsime aplinka?
<b>Svarbiausi mokymosi tikslai</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Individualios ir grupinės veiklos metu išreikšti rūpestį ir meilę aplinkai.</li><li>• Neigiamo žmogaus poveikio aplinkai nustatymas.</li><li>• Teigiamas elgesys susidūrus su neigiamu žmogaus įsikišimu aplinkoje.</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• Išmanyti ir rodyti asmeninį pavyzdį, padedantį palaikyti aplinkos švarą ir sveikatą.</li><li>• Tvarkos ir švaros palaikymas veiklos, žaidimų ir gyvenamosiose erdvėse (parke, darželyje, prie namų).</li></ul>

Svarbiausi aspektai	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Rūpinimasis aplinka.</li><li>• Žmogaus įsikišimas.</li><li>• Požiūris į žmogaus įsikišimą.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asmeninė atsakomybė už aplinkos priežiūrą.</li></ul>

Reikalinga įranga / skaitmeniniai ištekliai	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Nešiojamasis arba stacionarus</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Canva“ įrankis.</li></ul>


kompiuteris su pele.	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interneto ryšys.</li> </ul>	

Pamokos planas		
Pamokos dalis	Trukmė	Aprašas
Apšilimas	10 min	Peržiūrėkite šį vaizdo įrašą: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=zlnFk6d-8l4">https://www.youtube.com/watch?v=zlnFk6d-8l4</a> ir jį aptarkite.
Pagrindinė veikla	10	Susitikimo metu aptarkite temą ir veiklą. Sukurkite plakatą apie aplinką ir mūsų jausmus, susijusius su neigiamu žmogaus poveikiu jai.
	20	Pristatykite „Canva“ įrankį: <a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a> ir nuspręskite, kokį šabloną naudosite ir kokias pagrindines mintis norite išsakyti.
	30	Sukurkite A3 formato plakatą. Vaikai turi paeiliui naudotis kompiuteriu, pasirinkti negatyvų arba pozityvų paveikslėlį ir parinkti jam tinkamą jaustuką.
Vertinimas	5	Aptarkite jausmus ir su aplinka susijusias problemas.
	5	Prižiūrėkite naudojimąsi „Canva“ įrankiu kuriant plakatą.

Išvados ir rekomendacijos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Canva“ įrankio naudojimas emocijoms išreikšti gali būti malonus ir įtraukiantis vaikams skirtas užsiėmimas. Šio užsiėmimo metu vaikai gali išnaudoti savo kūrybiškumą, ugdyti skaitmeninio raštingumo įgūdžius ir prasmingai naudotis technologijomis. „Canva“ įrankio įtraukimas į su emocine raiška susijusias veiklas leidžia pedagogams skatinti vaikus tyrinėti savo jausmus, stiprinti emocinį intelektą ir ugdyti meninius gebėjimus.</li> </ul>

Ši medžiaga parengta įgyvendinant „Erasmus+“ projektą „PreEdTech“ – Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogų ir mokytojų pedagoginių ir skaitmeninių įgūdžių tobulinimas skaitmeninėje eroje, Susitarimo dėl dotacijos numeris: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Projektas finansuojamas Europos Sąjungos. Šis dokumentas atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą.



**Finansuojama Europos Sąjungos**

Projekto svetainė [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu).

