



Animalele de la fermă și animalele de companie

Cuprins	
Materie/Disciplină	Educație de mediu
Tema săptămânală	Animale domestice
Vârsta	5-6 ani
Tema principală	Animale de la fermă/animale de companie
Concepte-cheie	<ul style="list-style-type: none">● Identificarea elementelor componente ale animalelor (denumire, descriere, beneficii)● Identificați modalitățile de îngrijire ale animalelor.● Identificați beneficiile animalelor domestice: câini, pisici, vaci etc. <ul style="list-style-type: none">● Identificarea responsabilităților oamenilor față de animalele domestice

Obiective de învățare	
<ul style="list-style-type: none">● Elemente componente ale animalelor● Îngrijirea animalelor	<ul style="list-style-type: none">● Beneficiile animalelor domestice● Responsabilitatea față de animalele de companie

Echipamente/materiale necesare	
<ul style="list-style-type: none">● Laptop sau computer cu mouse	<ul style="list-style-type: none">● Youtube

<ul style="list-style-type: none"> • Conexiune la internet 	<ul style="list-style-type: none"> • KDeLive
---	---

Planul de lecție		
Etapa	Durata	Descrierea
Captarea atenției	10 min	Urmăriți acest videoclip: https://www.youtube.com/watch?v=pWepfJ-8XU0
Activitatea principală	10	Vorbiți despre diferitele nevoi ale animalelor
	20	Realizați un scurt scenariu al unui material video cu animale grijulii. Distribuți înregistrarea unui scurt videoclip cu animale domestice cu ajutorul părinților. Copiii trebuie să se prefacă că au grijă de ele. Dacă un copil nu are un animal, poate folosi animale de pluș. Fiecare poate face un lucru diferit, cum ar fi să spele, să hrănească sau să mângâie animalele.
	30	Folosind instrumentul open source KDeLive https://kdenlive.org , am realizat toate videoclipurile cu ajutorul copiilor și am ascultat opiniile acestora. Ulterior, încărcați videoclipul pe YouTube.
Evaluare	5	Vorbește despre îngrijirea animalelor de companie
	5	Distribuți videoclipul cu părinții și discutați cu ei..

Concluzii și recomandări
<ul style="list-style-type: none"> • Kdenlive, ca program de editare video, oferă acces offline, asigurând sesiuni de editare fără întreruperi și fără a depinde de internet. • Furnizează funcții și comenzi avansate, oferind utilizatorilor o mai mare flexibilitate și capacități de editare la nivel profesional în comparație cu instrumentele online. • Kdenlive prioritizează confidențialitatea și securitatea, deoarece fișierele și proiectele video sunt stocate pe computerul utilizatorului. • Programul este personalizabil și extensibil, permițând utilizatorilor să personalizeze interfața și să integreze plugin-uri și efecte contributive ale comunității. • Kdenlive este gratuit și open-source, eliminând nevoia de abonamente și oferind acces rentabil la instrumente de editare puternice.

The material is developed within the Erasmus+ project *PreEdTech - Improving the Pedagogical and*

ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use, which may be made of the information contained therein.



Co-funded by
the European Union

Project website www.preedtech-project.eu

