



Aprende el nombre de las mascotas.

Resumen	
<b>Materia/Disciplina</b>	Lengua y comunicación - Lengua materna
<b>Tema de la semana</b>	Animales domésticos
<b>Edad del grupo</b>	5-6 años
<b>Tema principal</b>	Un cuento/poema/debate libre/juego sobre el tema
<b>Conceptos clave</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adquisiciones lingüísticas relacionadas con el tema</li><li>• Hablar con los compañeros y el profesor sobre los animales (domésticos/mascotas)</li><li>• Formular y responder preguntas sobre animales/mascotas;</li><li>• Reproducir clara y correctamente los sonidos de los animales</li><li>• Elabora frases con animales</li><li>• Crea diminutivos</li></ul>

Objetivos de aprendizaje	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Nombre de los animales domésticos</li><li>• Hacer y responder preguntas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sonidos de animales</li><li>• Diminutivos</li></ul>

Equipamiento/material necesario	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ordenador portátil o de sobremesa con ratón.</li><li>• Conexión a Internet</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Canva</li></ul>

Resumen de la lección		
Fase de la lección	Duración	Descripción

<b>Calentamiento</b>	10 min	<p>Vea este vídeo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=93U4fvaIYCU">https://www.youtube.com/watch?v=93U4fvaIYCU</a></p> <p>Que los niños intenten reproducir los sonidos.</p>
	10 min	Haz un documento con todos los animales que los niños recuerden. Comenta si son domésticos o no.
<b>Actividad principal</b>	20 min	Resuelve este Kahoot: <a href="https://create.kahoot.it/details/0feb9883-bb45-4b7a-b49e-e6a2d06a07bb">https://create.kahoot.it/details/0feb9883-bb45-4b7a-b49e-e6a2d06a07bb</a>
	30 min	Haz 2 Kahoots en 2 grupos: las mascotas grandes y las mascotas pequeñas. Luego, cada grupo tiene que resolver el otro.
<b>Evaluación</b>	5 min	Observa la lista de animales domésticos del principio y la lista final.
	5 min	Guarda los resultados del Kahoot

### Conclusiones y recomendaciones

- Al participar en la creación de las preguntas de Kahoot, los niños desarrollan competencias digitales esenciales. Aprenden a navegar por la plataforma Kahoot, a utilizar sus funciones y a emplear la tecnología como herramienta para compartir conocimientos. Se familiarizan con las interfaces digitales, aprenden a formatear y estructurar sus preguntas de manera eficaz y practican habilidades de alfabetización digital como escribir, editar y organizar la información.

El material se ha desarrollado en el marco del proyecto Erasmus+ PreEdTech - Mejora de las competencias pedagógicas y TIC de los profesores y educadores de educación infantil en la era digital, número de acuerdo de subvención: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.



Co-funded by  
the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Sitio web del proyecto: [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)