



Utilizar la Inteligencia Artificial para hacer juegos de rol con animales salvajes

Resumen	
<b>Materia/Disciplina</b>	Lengua y comunicación - Lengua materna
<b>Tema de la semana</b>	Los animales salvajes
<b>Edad del grupo</b>	5-6 años
<b>Tema principal</b>	Un cuento/poema/debate libre/juego sobre el tema
<b>Conceptos clave</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Language acquisitions related to topic</li><li>• Discuss with peers and the teacher about the wild animals</li><li>• Name the title of the story</li><li>• Name the characters</li><li>• Answer questions related to the story</li><li>• Show interest in the story</li><li>• Listen attentively up to the end of the story without disturbing the others</li><li>• Retell the story following the chronological order of events</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• Use agreement of number, gender, tense, person</li><li>• Create a story based on pictures</li><li>• Recognize letters lower/upper case and associate them to the sounds</li><li>• Understand the concept of writing when communicating the information or a message</li><li>• Follow the rules of the game</li></ul>

Objetivos de aprendizaje	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Name of animals</li><li>• Story about animals and the structure of a story</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Number, Gender, tense, person</li><li>• UpperCase and Lowercase</li><li>• Communication</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Game rules</li> </ul>
--	--

Equipamiento/material necesario	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordenador portátil o de sobremesa o tableta.</li> <li>• Conexión a Internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ChatGPT</li> </ul>

Resumen de la lección		
Fase de la lección	Duración	Descripción
Calentamiento	5 min	Háblales sobre los animales salvajes y pregunta a los niños si conocen alguna historia al respecto.
	5 min	Ver un vídeo como éste: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GP9QMID5EW8">https://www.youtube.com/watch?v=GP9QMID5EW8</a> Una historia con animales.
Actividad principal	10 min	Presentación del juego de rol y de la herramienta. Asigna un animal a un niño o a un grupo y explica las reglas del juego de rol.
	30 min	Juega a un juego de rol con los niños. Puedes utilizar ChatGPT para crear una historia y que los niños decidan los siguientes pasos. Puedes tomar notas en una pizarra sobre el juego y la historia que se ha creado. Los niños tienen que seguir las reglas y esperar su turno. Tienen que comunicarse con los demás niños. Durante el juego, se puede trabajar con la estructura de las historias, el nombre de los personajes, las mayúsculas...
	10 min	Con todas las notas, escribid en común un resumen de la historia
Evaluación	5 min	Leer la historia creada con el juego de rol.
	5 min	Hablar de los conceptos con los niños.

Conclusiones y recomendaciones
--------------------------------

- ChatGPT puede simular conversaciones realistas y dinámicas, proporcionando a los participantes una experiencia de juego de rol envolvente.

El material se ha desarrollado en el marco del proyecto Erasmus+ PreEdTech - Mejora de las competencias pedagógicas y TIC de los profesores y educadores de educación infantil en la era digital, número de acuerdo de subvención: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.



Co-funded by  
the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Sitio web del proyecto: [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)

