



Impara il nome degli animali domestici.

Riepilogo	
Soggetto/Disciplina	Lingua
Tema settimanale	Animali domestici
Fascia di età	5-6 anni
Argomento principale	Una storia/poesia/discussione/gioco libero sull'argomento
Concetti chiave	<ul style="list-style-type: none">● Acquisizioni linguistiche relative all'argomento● Discutere con i compagni e l'insegnante sugli animali (domestici/animali domestici)● Chiedere e rispondere a domande su animali/animali domestici; <ul style="list-style-type: none">● Riprodurre i suoni degli animali in modo chiaro e corretto.● Frasi elaborate con animali● Crea diminutivi

obiettivi formativi	
<ul style="list-style-type: none">● Nome degli animali domestici● Chiedi e rispondi alle domande	<ul style="list-style-type: none">● Suoni animali● Diminutivi

Attrezzatura/materiale necessario	
<ul style="list-style-type: none">● Computer portatile o desktop con mouse.● connessione internet	<ul style="list-style-type: none">● Canva

Schema della lezione		
Fase della lezione	Durata	Descrizione
		Guarda questo video:

Riscaldamento	10 minuti	https://www.youtube.com/watch?v=93U4fvaIYCU Prova a replicare i suoni.
Principale attività	10	Fai un documento con tutti gli animali che i bambini riescono a ricordare. Parla se sono domestici o meno.
	20	Risolvi questo Kahoot: https://create.kahoot.it/details/0feb9883-bb45-4b7a-b49e-e6a2d06a07bb
	30	Crea 2 Kahoot in 2 gruppi: gli animali grandi e gli animali piccoli. Quindi, ogni gruppo deve risolvere l'altro.
Valutazione	5	Osservare l'elenco degli animali domestici dell'inizio e l'elenco finale
	5	Salva i risultati di Kahoot

Conclusioni e Raccomandazioni

- Partecipando alla creazione di domande Kahoot, i bambini sviluppano abilità digitali essenziali. Imparano come navigare nella piattaforma Kahoot, utilizzare le sue funzionalità e utilizzare la tecnologia come strumento per la condivisione delle conoscenze. Acquisiscono familiarità con le interfacce digitali, imparano a formattare e strutturare le loro domande in modo efficace e praticano abilità di alfabetizzazione digitale come la digitazione, la modifica e l'organizzazione delle informazioni.

Il materiale è sviluppato nell'ambito del progetto Erasmus+ *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era*, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Co-funded by
the European Union

Sito web del progetto www.preedtech-project.eu