



Utilizarea AI pentru a face jocuri de rol cu animale sălbatice

Cuprins	
<b>Materie/Disciplină</b>	Limbă și comunicare - limba maternă
<b>Tema săptămânală</b>	Animale sălbatice
<b>Vârsta</b>	5-6 ani
<b>Tema principală</b>	O povestire/ o poezie/ o discuție liberă/un joc cu privire la tema propusă
<b>Concepte-cheie</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Îmbogățirea vocabularului referitor la tema propusă</li><li>• Discutarea/dezbaterea alături de colegi și cu profesorul privind animalele sălbatice</li><li>• Numește titlul poveștii</li><li>• Numiți personajele</li><li>• Răspundeți la întrebări legate de poveste</li><li>• A arăta interes pentru poveste</li><li>• A asculta cu atenție până la sfârșitul poveștii, fără a-i deranja pe ceilalți</li><li>• A relata povestea urmând ordinea cronologică a evenimentelor</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizați concordanța de număr, gen, timp, persoană</li><li>• Crearea unei povești bazate pe imagini</li><li>• Recunoaște literele cu majuscule/minuscule și le asociază cu sunetele</li><li>• Înțelegerea conceptului de scriere atunci când se comunică o informație sau un mesaj</li><li>• Respectarea regulilor de joc</li></ul>

#### Obiective de învățare

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Numele animalelor</li><li>• Poveste despre animale și structura</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Număr, gen, timp, persoană</li><li>• Majuscule și minuscule</li></ul> |
|---|---|

unei povești	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comunicare</li> <li>• Reguli de joc</li> </ul>
--------------	---

Echipamente/materiale necesare	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laptop, computer sau tabletă.</li> <li>• Conexiune la internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ChatGPT</li> </ul>

Planul de lecție		
Etapa	Durata	Descrierea
<b>Captarea atenției</b>	5 min	Vorbiți despre animalele sălbatice și dacă elevii cunosc vreo poveste despre ele.
<b>Activitatea principală</b>	5 min	Urmăriți un videoclip ca acesta: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GP9QMID5EW8">https://www.youtube.com/watch?v=GP9QMID5EW8</a> O poveste cu animale.
	10	Prezentarea jocului de rol și a instrumentului. Atribuiți un animal unui copil sau unui grup și explicați regulile jocului de rol.
	30	Faceți un joc de rol cu copiii. Puteți folosi ChatGPT pentru a crea o poveste, iar copiii pot decide pașii următori. Puteți lua notițe pe o tablă despre joc și povestea creată. Copiii trebuie să respecte regulile și să își aștepte rândul. Ei trebuie să comunice cu ceilalți copii. În timpul jocului, puteți lucra cu structura poveștilor, numele personajelor, majusculile...
<b>Evaluare</b>	10	Cu toate însemnările, scrieți în comun un rezumat al poveștii.
	5	Citiți povestea creată cu ajutorul jocului de rol
	5	Discutați despre noțiuni cu copiii

Concluzii și recomandări
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ChatGPT poate simula conversații reale și dinamice, oferind participanților o experiență captivantă de joc de rol.</li> </ul>

The material is developed within the Erasmus+ project *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era*, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use, which may be made of the information contained therein.

Project website: [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)

