

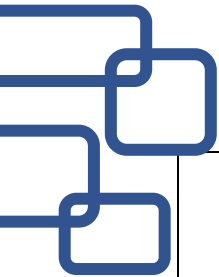
Contando i nostri sentimenti

Riepilogo	
Soggetto/Disciplina	Matematica
Tema settimanale	Sensi/sentimenti Storie vere (personalità, artisti, scrittori, ecc.)
Fascia di età	5-6 anni
Argomento principale	Conta fino a 6
Concetti chiave	<ul style="list-style-type: none">• Contare (fino a 6)• Conta punti (fino a 6)• Conta forme (fino a 6)• Conta oggetti (fino a 6)• Rappresenta i numeri (fino a 6)

obiettivi formativi	
<ul style="list-style-type: none">• Numeri da 1 a 6	<ul style="list-style-type: none">• Conta le cose

Attrezzatura/materiale necessario	
<ul style="list-style-type: none">• Computer portatile o desktop con mouse.• connessione internet	<ul style="list-style-type: none">• Canva

Schema della lezione		
Fase della lezione	Durata	Descrizione
Riscaldamento	10 minuti	Guarda un video come questo: https://www.youtube.com/watch?v=kz_EQSfFx0g
Principale attività	10	Risolvi un canva come questo: https://www.canva.com/design/DAFm7bZH3B4/smuZqMYeMxWrHtL-c2CrEA/edit?utm_content=DAFm7bZH3B4&utm_campaign=design



		share&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton In classe oralmente
	20	Risolvi i bambini canva dai bambini che scrivono il numero
	30	Nella stessa tela, chiedi ai bambini di copiare e incollare 6 volte una delle emozioni rappresentate dagli emoji.
Valutazione	5	Guarda il risultato degli esercizi canva
	5	Parliamo di emozioni e numeri

Conclusioni e Raccomandazioni

- Questa lezione parla solo dell'uso della tecnologia per migliorare le capacità di conteggio.
- Abilità motorie fini: copiare e incollare comporta l'utilizzo di un mouse o di un touchscreen per selezionare, trascinare e rilasciare il contenuto. Queste azioni possono aiutare a sviluppare e affinare le capacità motorie fini, come la coordinazione occhio-mano e la destrezza delle dita, che sono importanti per le future attività di scrittura e disegno.
- Alfabetizzazione digitale: familiarizzare i bambini in età prescolare con le competenze digitali di base pone le basi per la loro alfabetizzazione digitale. Capire come copiare e incollare può essere un primo passo nel loro viaggio per diventare a proprio agio e competenti con la tecnologia.

Il materiale è sviluppato nell'ambito del progetto Erasmus+ *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era* , Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Co-funded by
the European Union

Sito web del progetto www.preedtech-project.eu