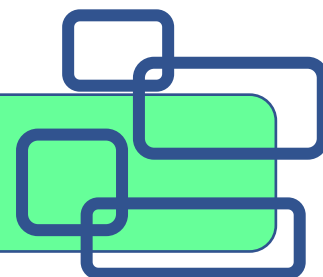




PreEdTech PAMOKOS PLANAS



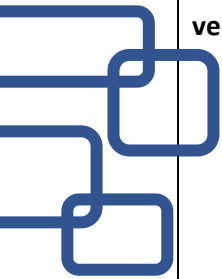
Jausmų skaičiavimas

Santrauka		
Mokomasis dalykas / disciplina	Matematika	
Savaitės tema	Pojūčiai / jausmai Tikrais faktais paremtos istorijos (asmenybės, menininkai, rašytojai ir t.t.)	
Amžiaus grupė	5–6 metai	
Pagrindinė tema	Skaičiavimas iki 6	
Svarbiausi mokymosi tikslai	<ul style="list-style-type: none">• Skaičiavimas (iki 6).• Taškų skaičiavimas (iki 6).• Figūrų skaičiavimas (iki 6).	<ul style="list-style-type: none">• Objektų skaičiavimas (iki 6).• Skaičių vaizdavimas (iki 6).

Svarbiausi aspektai	
<ul style="list-style-type: none">• Skaičiai nuo 1 iki 6.	<ul style="list-style-type: none">• Objektų skaičiavimas.

Reikalinga įranga / skaitmeniniai ištekliai	
<ul style="list-style-type: none">• Nešiojamasis arba stacionarus kompiuteris su pele.• Interneto ryšys.	<ul style="list-style-type: none">• „Canva“ įrankis.

Pamokos planas		
Pamokos dalis	Trukmė	Aprašas
Apšilimas	10 min	Peržiūrėkite vaizdo įrašą: https://www.youtube.com/watch?v=kz_EQSfFx0g
	10	Išspręskite panašią „Canva“ užduotį:



Pagrindinė veikla		https://www.canva.com/design/DAFm7bZH3B4/smuZqMYeMxWrHtL-c2CrEA/edit?utm_content=DAFm7bZH3B4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton Užduotis atliekama klasėje žodžiu.
	20	Vaikai sprendžia „Canva“ užduotį ir parašo teisingą atsakymą (skaičių).
	30	Atliekant tą pačią „Canva“ užduotį paprašykite vaikų 6 kartus nukopijuoti ir įklijuoti emociją, kuri pavaizduota naudojant jaustukus.
Vertinimas	5	Peržiūrėkite „Canva“ užduočių rezultatus.
	5	Aptarkite jausmus ir skaičius.

Išvados ir rekomendacijos

- Šios pamokos metu kalbama tik apie technologijų naudojimą skaičiavimo įgūdžiams lavinti.
- Smulkiosios motorikos įgūdžiai: Kopijuojant ir įklijuojant turinys pasirenkamas, tempiamas ir nuleidžiamas naudojant kompiuterio pelę arba jutiklinį ekraną. Šie veiksmai gali padėti lavinti ir stiprinti smulkiosios motorikos įgūdžius, pavyzdžiui, rankos ir akies koordinaciją ir pirštų miklumą, kurie yra svarbūs ateityje atliekant rašymo ir piešimo užduotis.
- Skaitmeninis raštingumas: Ikimokyklinio amžiaus vaikų supažindinimas su pagrindiniais skaitmeniniais įgūdžiais, kurie suteikia pagrindą jų skaitmeniniam raštingumui. Gebėjimas kopijuoti ir įklijuoti turinį gali būti pirmas žingsnis į priekį siekiant patogiai ir efektyviai naudotis technologijomis.

Ši medžiaga parengta įgyvendinant „Erasmus+“ projektą „PreEdTech“ – Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogų ir mokytojų pedagoginių ir skaitmeninių įgūdžių tobulinimas skaitmeninėje eroje, Susitarimo dėl dotacijos numeris: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Projektas finansuojamas Europos Sąjungos. Šis dokumentas atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą.



Finansuojama
Europos Sąjungos

Projekto svetainė www.preedtech-project.eu.