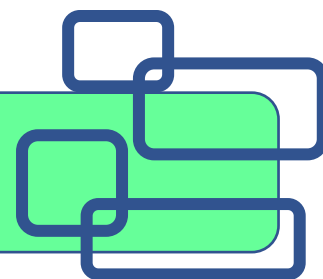




# PreEdTech PAMOKOS PLANAS



Matematiniai veiksmai ir naminiai gyvūnai

Santrauka		
<b>Mokomasis dalykas / disciplina</b>	Matematika	
<b>Savaitės tema</b>	Naminiai gyvūnai	
<b>Amžiaus grupė</b>	5–6 metai	
<b>Pagrindinė tema</b>	Skaičiaus 6 sudarymas ir skaidymas	
<b>Svarbiausi aspektai</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dviejų dalių sujungimas į visumą.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skaičių suskirstymas į mažesnes dalis.</li></ul>

Svarbiausi mokymosi tikslai	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Sudėties pagrindai.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Atimties pagrindai.</li></ul>

Reikalinga įranga / skaitmeniniai ištekliai	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Nešiojamasis arba stacionarus kompiuteris su pele.</li><li>• Interneto ryšys.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Canva“ įrankis.</li></ul>

Pamokos planas		
Pamokos dalis	Trukmė	Aprašas
Apšilimas	10 min	Peržiūrėkite su gyvūnais ir matematika susijusį vaizdo įrašą: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=pZw9veQ76fo">https://www.youtube.com/watch?v=pZw9veQ76fo</a>
	10	Interaktyviosios lentos pristatymas.

Pagrindinė veikla		<a href="https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPwn6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton">https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPwn6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton</a>
	20	Naudodamiesi „Canva“ įrankio suteikiamomis galimybėmis perkelti gyvūnus į skirtingas dokumento vietas ir sudarykite jų grupes, juos suskaičiuokite, sudarytas grupes išskirstykite ir vėl suskaičiuokite gyvūnus. Užduokite keletą klausimų ir padėkite jiems suprasti atskirų dalių sujungimą ir atskyrimą. Rekomenduojama sukurti bendro „Canva“ dokumento atsarginę kopiją arba kiekvienam mokiniui sukurti atskirą „Canva“ paskyrą. Taikant šį metodą užtikrinama, kad mokiniai gali patys kurti savo variantus, taip užtikrinant jų pažangą ir suteikiant galimybę pritaikyti savo patirtį ir kartu išlaikant nuoseklų mokymąsi.
	30	Pasidalykite „Canva“ įrankiu su vaikais ir sujungiant atskiras gyvūnų grupes leiskite jiems kurti ne didesnes kaip 6 augintinių grupes. Su šia užduotimi atlikite keletą pratimų.
Vertinimas	5	Aptarkite atliktas užduotis.
	5	Stebėkite veiklos rezultatus „Canva“ įrankyje.

### Išvados ir rekomendacijos

- „Canva“ įrankis – skaitmeninė drobė, suteikianti neribotą erdvę ir lankstumą. Skirtingai nuo įprastų mokyklinių lentų, kurių dydis yra ribotas ir kuriose gali pritrūkti vietos, „Canva“ leidžia kurti ir dirbti naudojant praktiškai begalinę drobę. Tokiu būdu galite neribotai plėsti, pertvarkyti ir keisti interaktyviosios lentos turinį.
- Šią užduotį geriau atlikti naudojant fizinius elementus, tačiau atliekant šią užduotį skaitmeniniu būdu naudojamos įdomios skaitmeninės priemonės, pavyzdžiui, vilkimas ir numetimas naudojant kompiuterio pelę.

Ši medžiaga parengta įgyvendinant „Erasmus+“ projektą „PreEdTech“ – Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogų ir mokytojų pedagoginių ir skaitmeninių įgūdžių tobulinimas skaitmeninėje eroje, Susitarimo dėl dotacijos numeris: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Projektas finansuojamas Europos Sąjungos. Šis dokumentas atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą.



Finansuojama  
Europos Sąjungos

Projekto svetainė [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu).