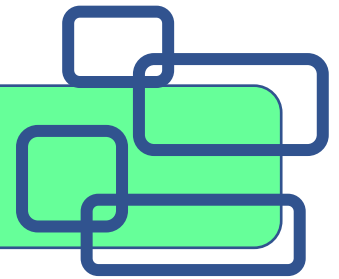




PreEdTech PAMOKOS PLANAS



Matematiniai veiksmai ir laukiniai gyvūnai

Santrauka		
Mokomasis dalykas / disciplina	Matematika	
Savaitės tema	Laukiniai gyvūnai	
Amžiaus grupė	5–6 metai	
Pagrindinė tema	Sudėties ir atimties veiksmai su skaičiais nuo 1 iki 6	
Svarbiausi mokymosi tikslai	<ul style="list-style-type: none">Sudėti ir atimti iki 6 ir iš 6 naudojant manipulatorius (daiktus, kuriuos galima paimti, pvz., saldinius).	<ul style="list-style-type: none">Atlikti paprastus sudėties ir atimties pratimus su skaičiais nuo 1 iki 6.

Svarbiausi aspektai	
<ul style="list-style-type: none">Sudėtis ir atimtis.	<ul style="list-style-type: none">Matematinės užduotys.

Reikalinga įranga / skaitmeniniai ištekliai	
<ul style="list-style-type: none">Nešiojamasis, stacionarus ar planšetinis kompiuteris.Interneto ryšys.	<ul style="list-style-type: none">„WordWall“ užduotis.„Canva“ įrankis.

Pamokos planas		
Pamokos dalis	Trukmė	Aprašas
Apšilimas	5 min	Kuo įmanoma paprasčiau paaiškinkite sudėties ir atimties veiksmus.
	5 min	Peržiūrėkite panašų vaizdo įrašą:

		https://www.youtube.com/watch?v=uONIJ5TQ2DA
Pagrindinė veikla	20	Žaiskite į šį „WordFall“ žaidimą panašius ir su sudėtimi susijusius žaidimus: https://wordwall.net/es/resource/5254222/addition https://wordwall.net/es/resource/4534300/substraction
	30	Pateikti žaidimai yra bendro pobūdžio ir nėra susiję su gyvūnais. Kartu su vaikais žaiskite naują žaidimą, kuriame pateikiami klausimai apie gyvūnų pridėjimą arba atėmimą iš gyvūnų grupės. Vaikai gali dalyvauti problemos kūrimo ir sprendimo procese.
	20	Grįžkite prie šio „Canva“ dokumento: https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPwn6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton ir judinant gyvūnus praktiškai atlikite sudėties ir atimties veiksmus.
Vertinimas	5	Peržiūrėkite žaidimų ir „WordFall“ užduoties rezultatus.
	5	Kalbėkitės su vaikais ir stebėkite, ar judinant gyvūnus „Canva“ įrankyje vaikams pavyksta suprasti pagrindinius matematinius veiksmus.

Išvados ir rekomendacijos

Šiame pamokos plane pateikti tik kai kurių skaitmeninių išteklių pavyzdžiai, tačiau mokymasis naudojant tikrus daiktus gali būti naudingesnis mokantis sudėties ar atimties pagrindų.

Ši medžiaga parengta įgyvendinant „Erasmus+“ projektą „PreEdTech“ – Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogų ir mokytojų pedagoginių ir skaitmeninių įgūdžių tobulinimas skaitmeninėje eroje, Susitarimo dėl dotacijos numeris: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Projektas finansuojamas Europos Sąjungos. Šis dokumentas atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą.



Finansuojama
Europos Sąjungos

Projekto svetainė www.preedtech-project.eu.