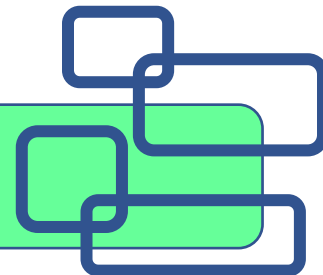




PreEdTech VEIKLOS PLANAS



Savaitės tema „Mano planeta“. Pamoką organizuokite kaip vieną didelį siužetinį žaidimą, į kurį vaikai noriai įsitrauks. Mokytojas pateikia vaikams, kad norint skristi į kosmosą, būtina gerai skaičiuoti, todėl šio žaidimo metu, vaikai skaičiuos nuo 0 iki 10 ir atgal, įtvirtins kelintinius skaitvardžius, atliks paprastus sudėties ir atimties veiksmus iki 10 bei išmoks užrašyti skaitmenis iki dešimties.

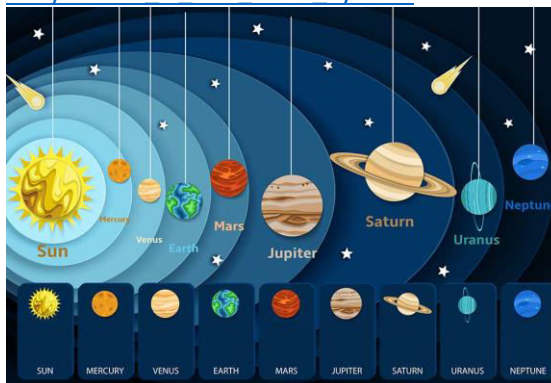
Trumpas pamokos plano temos pristatymas. Atkreipkite dėmesį. Pamokos plano pavadinimas.

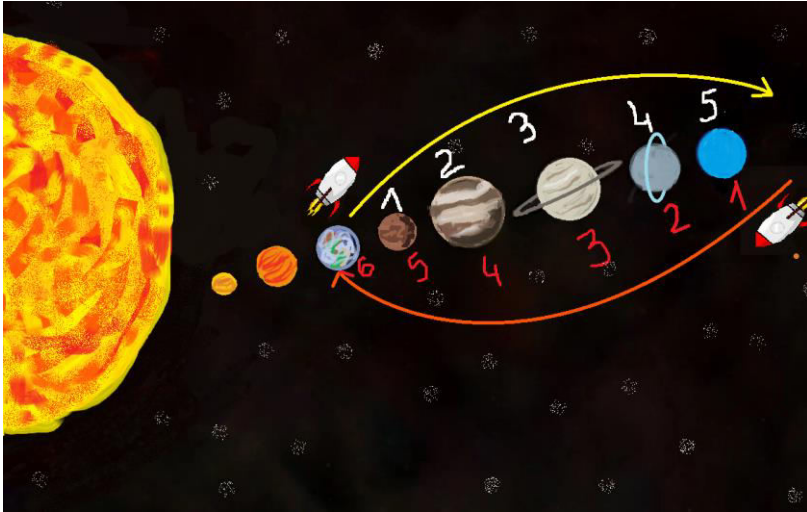
Santrauka	
Dalykas / disciplina	Matematika
Savaitės tema	Mano planeta
Amžiaus grupė	6 metai
Tikslas	Per žaidimą mokytis skaičių seką iki 10 ir atgal, atlikti paprastus sudėties ir atimties veiksmus iki 10, užrašyti skaitmenis iki dešimties bei įtvirtinti kelintinius skaitvardžius iki 10.
Pagrindinės sąvokos	<ul style="list-style-type: none">• Kosmosas• Žemė• Saulės sistema• Skaičiai iki 10• Sudėtis• Atimtis• Kelintiniai skaičiai

Ugdymosi uždaviniai	
<ul style="list-style-type: none">• Aktyviai dalyvaudami veiklose skaičiuos nuo 0 iki 10 ir atgal.• Žaisdami įtvirtins kelintinius skaitvardžius iki 10.	<ul style="list-style-type: none">• Žaisdami atliks sudėties ir atimties veiksmus iki 10.• Kurdami kosminį laivą, pažymės kosminio laivo kėdes skaitmenimis nuo 1 iki 10.

Reikalinga įranga/priemonės	
<ul style="list-style-type: none">• Kompiuteris• Projektorius arba interaktyvi lenta• Planšetiniai kompiuteriai• Garso kolonėlė• Priemonės, skirtos kosminio laivo statybai	<ul style="list-style-type: none">• Popieriaus lapai• Pieštukai• Skaičiavimo pagaliukai• Skaičių kortelės

Veiklos planas		
Veiklos etapas	Trukmė	Aprašymas
Ižanga	5 min.	Vaikai pakviečiami skristi į kosmosą ir aplankyti Saulės sistemos planetas. Vaikams pristatoma, jog šiandien keliaudami į kosmosą turėsime daug skaičiuoti, kad nepasiklystume. Mokiniai supažindinami su šios pamokos uždaviniais ir pakviečiami ruošti skrydžiui.
Pagrindinė veikla	3 min.	Skrydžio pasiruošimas prasideda nuo pažinties su Saulės sistemos planetomis jas visas skaičiuojant ir įvardijant jų pavadinimus. Pradedame nuo Merkurijaus, o baigiame Neptūnu. Tuomet skaičiuojame atgal. Neptūnas 8, Uranas 7, Saturnas 6, Jupiteris 5, Marsas 4, Žemė 3, Venera 2 ir Merkurijus 1. https://www.firstcry.com/intelli/articles/planet-names-for-kids/#What Is Our Solar System
	2 min.	Skrendant labai svarbu žinoti, kelintą planetą sutinki skrisdamas, todėl planetas vardysime vartodami kelintinius skaitvardžius – pirma, antra, trečia ir t.t. https://wordwall.net/resource/60917189/kelinta-planeta-nuo-saul%C4%97s
	6 min.	Prieš konstruodami kosminį laivą, astronautai turi įveikti kosmines užduotis. Vaikai, žaisdami „Worldwall“ žaidimą, atlieka sudėties ir atimties veiksmus iki 10. Žaidimo nuoroda: https://wordwall.net/resource/60907752
	10 min.	Įveikę užduotį, galime pradėti konstruoti kosminį laivą, į kurį tilptų 10 kosmonautų. Galima pasirinkti norimas medžiagas kosminiam laivui konstruoti. Naudoti kėdes, pagalvėles, kartonines dėžes ar kt., jas sustatant į kosminį laivą. Svarbu paminėti, jog jei mokinių yra daugiau, tegul jie pasiskirsto į komandas ir sukuria tiek kosminių laivų, kad visi galėtų skristi į kosmosą, tačiau viename kosminiame laive negali būti daugiau kaip 10 vietų, skirtų kosmonautams, nes kosminis laivas negalės pakilti. Kosmonautų vietos turi būti sunumeruotos, todėl vaikams reikės užrašyti skaičius nuo 1 iki 10.
	2 min.	Visus patikrinimus astronautai įveikė, todėl sėdame į kosminį laivą ir ruošiamės pakilti. Pakilimas į kosmosą prasideda: visi garsiai



		skaičiuoja pradėdami nuo 10 ir baigdami 0, o tada – kylame į kosmosą https://www.youtube.com/watch?v=BtOGW3Cvu9s
	7 min.	<p>Skrisdami sutinkame pirmą – Marsą, antrą – Jupiterį, trečią – Saturną, ketvirtą – Uraną, penktą – Neptūną, kadangi išskridome iš trečios Saulės sistemos planetos Žemės. Praskridę Neptūną grįžtame atgal ir vėl skaičiuojame planetas, tik šį kartą pirmoji bus Neptūnas, o paskutinė, šeštoji planeta – Žemė.</p> 
	5 min.	Su vaikais aptariama, kas buvo sunku, kas patiko, nepatiko. Vaikų minčių lietus apie šią pamoką, naudojant įsivertinimo priemonę „Emociukai“ (Vaikai įsivertina savo dalyvavimą pamokoje ir įvertina pamoką, naudodami emociuką: linksmą – puiku, liūdną – esu nepatenkintas arba be lūpų – neapsisprendžiu).
Vertinimas	5 min.	Aktyviai įsitraukia į veiklas, skaičiuoja nuo 0 iki 10 ir atgal, įvardija kelintinius skaitvardžius iki 10. Atlieka sudėties ir atimties veiksmus iki 10, užrašo skaitmenis iki 10.

Išvados ir rekomendacijos

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Prieš pradėdant veiklą, rekomenduojama patikrinti visas nuorodas. • Atidarykite nuorodas prieš pradėdami veiklą, kad nereikėtų laukti, kol atsidarys reikiami interneto puslapiai. | <ul style="list-style-type: none"> • Įgyvendinkite pamoką žaisdami, tuomet vaikai žaisdami labiau įsitrauks į pamoką. • Leiskite vaikams fantazuoti ir kurti, tačiau apibrėžkite laiko ribas. • Leiskite vaikams naudotis skaičiavimo pagaliukais, kai atliekate sudėties ir atimties veiksmus. |
|---|--|

The material is developed within the Erasmus+ project *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era*, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use, which may be made of the information contained therein.



Co-funded by
the European Union

Project website www.preedtech-project.eu

