



Jocul de cumpărare și vânzare

Cuprins

Materie/Disciplină	Matematică	
Tema săptămânală	"The Money". Noi organizăm jocul de cumpărare și vânzare.	
Vârsta	5 ani	
Tema principală	O poveste / discuție cu întrebări stimulatoare / videoclipuri despre bani.	
Concepte cheie	<ul style="list-style-type: none">● Reluarea poveștii● Gestionarea cantităților	<ul style="list-style-type: none">● Forme și culori ale monedelor. Identificare.

Obiective de învățare

<ul style="list-style-type: none">● Achiziționarea poveștii "Marea furată"● Răspunsul la întrebări - stimulent	<ul style="list-style-type: none">● Numărarea monedelor● Descrierea și recunoașterea monedelor
---	---

Echipamente/materiale necesare

<ul style="list-style-type: none">● Computer sau laptop● Conexiune la internet	<ul style="list-style-type: none">● https://www.youtube.com/watch?v=HyJpbH91Bbs● https://www.youtube.com/watch?v=DPQMWIZG7n4
---	---

- <https://www.youtube.com/watch?v=AW04Dc2o4Ug>

Planul de lecție

Etapa	Durata	Descrierea
Captarea atenției	10 minute	citirea și vizionarea videoclipului despre cartea "Marea furată". https://www.youtube.com/watch?v=HyJpbH91Bbs
	5 minute	Întrebări stimulative legate de poveste: <ul style="list-style-type: none"> ● Cine sunt personajele principale? ● După părerea voastră, copiii, poate fi cumpărată marea?
Activitate principală	15 minute	Cu ajutorul unui videoclip, invitați-i să construiască jocul de vânzare și cumpărare. https://www.youtube.com/watch?v=AW04Dc2o4Ug
	10 minute	Implicarea elevilor în cunoașterea monedei cu ajutorul unui videoclip https://www.youtube.com/watch?v=DPQMWIZG7n4
	5 minute	Ajutați-i să gestioneze cantitățile, să identifice prețurile, să numere și să plătească.
Evaluare	10 minute	Rugați-i pe copiii să refacă povestea.
		Invitați-i pe copiii să facă schimb de opinii pe această temă. Rugați-i pe copiii să reprezinte și să distingă monedele.

Concluzii și recomandări

- Copiii sunt implicați în activități ludice care îi ajută să se familiarizeze cu conceptul de schimb și să învețe despre monede ca obiecte funcționale în lumea exterioară.

- Schimbul dintre copii și cadrele didactice este important pentru că acestea găsesc echilibrul potrivit între digital și tradițional. Concentrați-vă pe nevoile copiilor și ajutați-i să își dirijeze activitățile în mod independent. Asigurați-vă că se simt confortabil și că se bucură de succesul lor.

Il materiale è sviluppato nell'ambito del progetto Erasmus+ *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era* , numero della convenzione di sovvenzione: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



**Co-funded by
the European Union**

Sito web del progetto www.preedtech-project.eu

