

Introducere: Știți că toate obiectele și animalele de pe lume au o familie a lor? Paița ne va arăta că există multe familii și toate au nevoie de ajutorul nostru. Ce spuneți: le vom ajuta?

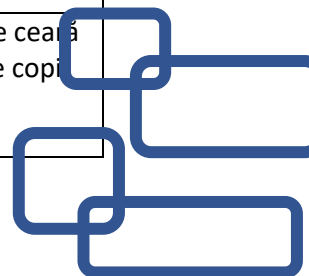
Rezumat	
<b>Obiectul scolar/Disciplina</b>	Matematică
<b>Tema saptamanala</b>	Familia mea
<b>Varsta</b>	5-6 ani
<b>Tema principala</b>	îmbogățirea cunoștințelor referitoare la mulțimi și numirea unor însușiri comune elementelor unei mulțimi.
<b>Concepte cheie</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• separare după criteriu dat</li><li>• caracterizare mulțimi</li><li>• sortare</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• finalizare sarcini</li></ul>

Obiectivele de invatare	
<ul style="list-style-type: none"><li>• formeaza mulțimile pe baza unor criterii cerute (mărime, culoare, formă)</li><li>• verbalizeaza acțiunile efectuate</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• denumeste însușirile comune ale elementelor dintr-o mulțime.</li><li>• utilizeaza internetul și tabla interactiva ca să finalizeze sarcina.</li></ul>

Echipament/material necesar

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculator</li> <li>• proiector</li> <li>• materiale mărunte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• internet</li> <li>• Creioane</li> <li>• youtube: <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as">https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as</a></li> <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as">https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as</a></li> </ul> </li> <li>• wordwall <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="https://wordwall.net/resource/9116699/family">https://wordwall.net/resource/9116699/family</a></li> </ul> </li> <li>• Canva <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="https://www.canva.com/design/DAFj2gHYtLs/FqY_FX7ErL-XNqxAVWGsKw/edit?utm_content=DAFj2gHYtLs&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton">https://www.canva.com/design/DAFj2gHYtLs/FqY_FX7ErL-XNqxAVWGsKw/edit?utm_content=DAFj2gHYtLs&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton</a></li> </ul> </li> </ul>
--	---

Planul de lectie		
Etapa	Durati a	Descriere
<b>Captarea atentiei</b>	5 min	Intrebați copiii dacă știu ce înseamnă o familie, dacă pot denumi membrii din familia lor și dacă știu cine altcineva mai poate avea o familie. Incurajați diverse răspunsuri.
	5 min	Antrenați copiii să asculte și să cânte următorul cântec care le va reaminti membrii familiei clasice: tata, mama, fratele sora, bebe, bunicul , bunica, unchiul și mătușa:  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as">https://www.youtube.com/watch?v=IGir6PUN-as</a>
<b>Activitat ea principal</b>	5 min	Faceti copiilor cunoștință cu Paița, un personaj emblematic ce a venit să le ceară ajutorul. Ea a adus o cutie cu multe jucării amestecate. Rugămintea ei către copii e ca aceștia să o ajute să ducă fiecare jucărie la familia ei.



<b>a</b>	5 min	Aratati copiilor cutia cu jucăriile amestecate. Incurajati-i sa le observe si sa le identifice: păpuși, iepurași, mașini, mingi (folositi jucariile de care dispuneti in gradinita). Anunță titlul jocului: “Du-mă la familia mea” și ce anume presupune jocul. Dati instructiuni clare; verificati daca stiu ce sa faca.
	15 min.	<p>Explicati copiilor că vor trebui să grupeze jucăriile de același fel formând mai multe grupe: grupa păpușilor, grupa iepurașilor, grupa mașinilor și grupa mingilor, iar apoi acestea trebuie duse la familia lor, dar nu toate odată, ci respectând criteriul de grupare cerut de Paiață.</p> <p>Demonstrati jocul, insistând pe regula jocului, pe sarcină și verbalizare.</p> <p>Prezentati criteriile de grupare: mărime și culoare. Apoi sarcinile pe echipe:</p> <p>Echipe 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- așază păpușile mari la familia lor;</li> <li>- așază toți iepurașii cu blană albă la familia lor;</li> <li>- așază la familia mașinilor, mașinile roșii;</li> <li>- așază mingile mici la familia lor.</li> </ul> <p>Echipe 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-așază păpușile mici la familia lor;</li> <li>-așază iepurașii mari la familia lor;</li> <li>-așază mașinile mari la familia lor, pe scaun;</li> <li>-așază mingile galbene în fața mingilor mici;</li> </ul> <p>Echipe 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-așază păpușile cu părul scurt la familia păpușilor;</li> <li>-așază iepurașul care are morcovi groși la familia iepurașilor;</li> <li>-așază mingile care au buline roșii la familia lor;</li> <li>-așază mașina de poliție în față iar mașinile albe în spatele ei.</li> </ul> <p>Recapitulati cu copiii faptul ca multimile pot fi create din elemente care au doua caracteristici comune si invitati-i sa joace urmatorul joc digital.</p> <p><a href="https://wordwall.net/resource/58831483">https://wordwall.net/resource/58831483</a></p>
<b>Evaluare</b>	5 min	<p>Invitați copiii să joace un joc pe tablă, realizat in Canva.</p> <p><a href="https://www.canva.com/design/DAFj2gHYtLs/FqY_FX7ErL-XNqxAVWGsKw/edit?utm_content=DAFj2gHYtLs&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton">https://www.canva.com/design/DAFj2gHYtLs/FqY_FX7ErL-XNqxAVWGsKw/edit?utm_content=DAFj2gHYtLs&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton</a></p> <p>Verificati impreuna cu copiii daca au lucrat corect.</p>
	5 min	<p>Invitati copiii să joace un joc de wordwall prin care isi verifica cunoștințele despre familie:</p> <p><a href="https://wordwall.net/resource/9116699/family">https://wordwall.net/resource/9116699/family</a></p>

### Concluzii si recomandari

- Se poate apela la un suport media de fotografii ale familiilor din jurul globului - atlas sau internet.
- Copii vor lucra la construirea propriului zar despre familie și în timp ce lucrează la el povestesc despre membrii familiei lor - nume, relația de rudenie, ceea ce le place să facă membrilor respectivi, să îi numere, să îi așeze în ordinea crescătoare a vârstei lor, etc.

- Folositi jucariile din gradinita.
- Daca timpul si contextual permit, organizati activitatile mai intai fizice si apoi digitale.
- Pentru mai mult exercitiu folositi urmatoarele jocuri:

[https://www.liveworksheets.com/worksheets/en/Math/Counting/Fish\\_Counting\\_bc3396836da](https://www.liveworksheets.com/worksheets/en/Math/Counting/Fish_Counting_bc3396836da)

[https://www.liveworksheets.com/worksheets/en/Math/Shapes/Shapes\\_and\\_Colour\\_Matching\\_nf3394203yy](https://www.liveworksheets.com/worksheets/en/Math/Shapes/Shapes_and_Colour_Matching_nf3394203yy)

**The material is developed within the Erasmus+ project *PreEdTech - Improving the Pedagogical and ICT skills of Pre-School Teachers and Educators in the Digital Era*, Grant agreement number: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.**

**This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use, which may be made of the information contained therein.**



**Co-funded by  
the European Union**

**Project website [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)**

