



Evcil hayvanlarla matematik

Özet	
<b>Konu/Disiplin</b>	Matematik
<b>haftalık tema</b>	Evcil Hayvanlar
<b>Yaş grubu</b>	5-6 yaş
<b>Ana konu</b>	6 rakamını oluşturmak ve ayrıştırmak.
<b>Anahtar kavramlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bir bütün oluşturmak için iki parçayı bir araya getirin</li><li>• Sayıları alt bölümlerine ayırın.</li></ul>

Öğrenme hedefleri	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Toplam esas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Çıkarma temeli</li></ul>

Gerekli ekipman/malzeme	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Fare ile dizüstü veya masaüstü bilgisayar.</li><li>• internet bağlantısı</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Canva</li></ul>

Ders Özeti		
dersin aşaması	Süre	Tanım
<b>Isınma</b>	10 dk	Hayvanlar ve biraz matematik içeren buna benzer bir video izleyin: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=pZw9veQ76fo">https://www.youtube.com/watch?v=pZw9veQ76fo</a>
<b>Ana aktivite</b>	10 dk	Bu beyaz tahtanın sunumu <a href="https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPw/n6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton">https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPw/n6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton</a>

	20 dk	Evcil hayvanları hareket ettirmek ve gruplar oluşturmak, hayvanları saymak ve bu grupları bozmak ve tekrar saymak için bu tuvali kullanın. Bazı sorular sorun ve parçaları bir araya getirmeyi ve ayırmayı anlamaları için onlara rehberlik edin. Paylaşılan Canva belgesinin yedeklerini oluşturmanız veya her öğrenciye ayrı Canva hesapları atmanız önerilir. Bu yaklaşım, öğrencilerin kendi versiyonları üzerinde çalışabilmelerini, ilerlemelerini koruyabilmelerini ve öğretim için tutarlı bir temel sağlarken özel deneyimlere izin vermelerini sağlar.
	30 dk	Canva'yı çocuklarla paylaşın ve ayrı grupları birleştirerek en fazla 6 evcil hayvandan oluşan gruplar oluşturmalarına izin verin. Bu öncül ile bazı egzersizler yapın.
<b>Değerlendirme</b>	5 dk	Yaptıkları egzersizler hakkında konuşun.
	5 dk	Sonuçları tuvalde gözlemleyin.

### Sonuç ve Öneriler

- Canva, sınırsız alan ve esnekliğe izin veren bir dijital tuval sunar. Sınırlı boyuta sahip olan ve alanı tükenebilen fiziksel beyaz tahtaların aksine Canva, neredeyse sonsuz bir tuval oluşturmanıza ve üzerinde çalışmanıza olanak tanır. Bu, beyaz tahta içeriğinizi herhangi bir sınırlama olmadan genişletebileceğiniz, yeniden düzenleyebileceğiniz ve değiştirebileceğiniz anlamına gelir.
- Bu alıştırmayı fiziksel unsurlarla daha iyi yapılır, ancak fareyle sürükleyip bırakmak gibi bazı dijital hileler de ilginçtir.

**PreEdTech - Dijital Çağda Okul Öncesi Öğretmenlerin ve Eğitimcilerin Pedagojik ve ICT becerilerini geliştirme** kapsamında geliştirilmiştir , Hibe sözleşmesi numarası: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmiştir. Bu yayın sadece yazarın görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.



Co-funded by  
the European Union

Proje web sitesi [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)