



Vahşi hayvanlarla operasyonlar

Özet	
<b>Konu/Disiplin</b>	Matematik
<b>haftalık tema</b>	Vahşi hayvanlar
<b>Yaş grubu</b>	5-6 yaş
<b>Ana konu</b>	Toplama ve çıkarma işlemleri 1-6
<b>Anahtar kavramlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Manipülatifleri kullanarak 6'ya ekleme ve çıkarma (şeker parçaları gibi alınabilen öğeler)</li><li>6'ya kadar basit toplama ve çıkarma problemleri yapın</li></ul>

Öğrenme hedefleri	
<ul style="list-style-type: none"><li>Toplama ve çıkarma</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>problemler</li></ul>

Gerekli ekipman/malzeme	
<ul style="list-style-type: none"><li>Dizüstü veya masaüstü bilgisayar veya tablet.</li><li>internet bağlantısı</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Kelime duvarı</li><li>Canva</li></ul>

Ders Özeti		
dersin aşaması	Süre	Tanım
Isınma	5 dk	Basit terimlerle toplama ve çıkarma hakkında konuşun
	5 dk	Bunun gibi bir video izleyin: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=uONIJ5TQ2DA">https://www.youtube.com/watch?v=uONIJ5TQ2DA</a>
	20 dk	Bunun gibi toplama hakkında bazı basit kelime duvarı oyunları

<b>Ana aktivite</b>		oynayın: <a href="https://wordwall.net/es/resource/5254222/addition">https://wordwall.net/es/resource/5254222/addition</a> <a href="https://wordwall.net/es/resource/4534300/subtraction">https://wordwall.net/es/resource/4534300/subtraction</a>
	30 dk	Önceki oyunlar geneldir ve hayvanlar hakkında değildir. Çocuklarla birlikte hayvan toplama veya bir grup hayvandan çıkarma yapma ile ilgili sorular içeren yeni bir oyun yapın. Yaratılışa ve çözümüne katılabilirler.
	20 dk	Bu kanvaya geri dönün : <a href="https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPwn6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton">https://www.canva.com/design/DAFm7gVYgYw/oUxEh40u94daPwn6UHmfzg/edit?utm_content=DAFm7gVYgYw&amp;utm_campaign=designshare&amp;utm_medium=link2&amp;utm_source=sharebutton</a> ve hayvanları hareket ettirerek toplama ve çıkarma alıştırmaları yapın.
<b>Değerlendirme</b>	5 dk	Oyunların sonucunu wordwall'da görme
	5 dk	Canva'da hayvanları hareket ettirirken çocuklarla konuşmak ve temel işlemleri anlayıp anlamadıklarını gözlemlemek .

### Sonuç ve Öneriler

Bunlar bazı dijital kaynaklardır, ancak gerçek şeyleri manipüle etmek, toplama veya çıkarma temelinde öğrenme için daha yararlı olabilir.

**PreEdTech - Dijital Çağda Okul Öncesi Öğretmenlerin ve Eğitimcilerin Pedagojik ve ICT becerilerini geliştirme** kapsamında geliştirilmiştir , Hibe sözleşmesi numarası: 2021-1-RO01-KA220-SCH-000027894.

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmiştir. Bu yayın sadece yazarın görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.



Co-funded by  
the European Union

Proje web sitesi [www.preedtech-project.eu](http://www.preedtech-project.eu)